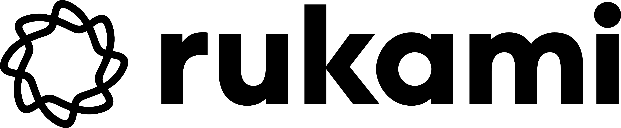
**Таблица мастер-классов   
фестиваля идей и технологий Rukami**

Лаборатория «Робототехники и программирования» – трансляция из Белгородского регионального детского технопарка «Кванториум»

**Ссылка на трансляцию** <https://youtu.be/5NQtQxhH7gU>

**5 декабря**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Время** | **Название мастер класса** | **Краткое описание** | **Спикер (Ф.И.О.)** |
| 1 | 12.30 | «Управление роботами «силой мысли» | Демонстрация портативного интерфейса «Мозг-компьютер», с помощью которого можно управлять техническим устройством – роботом | Чуйков Роман Юрьевич |
| 2 | 13.30 | Создание 3D-модели робота | Создание 3D-модели в системе трёхмерного твердотельного и поверхностного параметрического проектирования Autodesk Inventor | Половнев Георгий Константинович |
| 3 | 14.30 | Создание мини-робота для скоростной езды по линии | Создание робота для езды по линии из простейших электронных компонентов | Васильев Михаил |
| 4 | 15.30 | «Робот-художник» | Конструирование и программирование робота-художника с помощью конструктора LEGO WeDo 2.0 | Чуйков Роман Юрьевич |
| 5 | 16.00 | Создание игры «Тетрис» | Создание игры на языке программирования Python | Демин Вячеслав Денисович |
| 6 | 17.00 | Изготовление «Мини новогодней гирлянды» | Мастер-класс по пайке, электронике и программированию | Прахов Виталий Вадимович |
| 7 | 18.00 | «Игра «Flappy Bird» | Создание игры на языке программирования Scratch | Махлис Александр Александрович |
| 8 | 19.00 | «3D-игра на UNITY» | Unity — это лучшая в мире платформа для разработки игр | Половнев Георгий Константинович |